

Biblioteca IES Fidiana

Año XII. HOJA INFORMATIVA Nº 4



CÓRDOBA, ABRIL DE 2020

23 de abril – Día Internacional del Libro

Con intención de contribuir al fomento de la lectura, la UNESCO aprobó en 1995 dedicar este día a nivel mundial a rendir homenaje al libro, elemento básico en el desarrollo y difusión de la cultura. Es el día en que, en 1616, fallecieron figuras tan destacadas de las letras como Miguel de Cervantes, el Inca Garcilaso de la Vega y William Shakespeare (aunque en realidad este lo hizo ese día del calendario juliano, que corresponde al 3 de mayo); en 1850, William Wordsworth; en 1967, Edgar Neville; y en 1981, Josep Pla. Nuestro instituto se suma una vez más a esta celebración con el siguiente

PROGRAMA DE ACTIVIDADES (EN CASA)

- El jueves 23
 - ❖ **Difusión en el blog de la biblioteca del texto conmemorativo oficial y lectura individual o familiar (con envío voluntario de comentarios al respecto a bibliotecafidiana@gmail.com)**
- Del lunes 20 al viernes 24
 - ❖ **Exposición de trabajos del alumnado (en www.bibliotecafidiana.es) sobre:**
 - Olga Tokarczuk (Premio Nobel de Literatura 2019)
 - Peter Handke (Premio Nobel de Literatura 2019)
 - Joan Margarit (Premio Cervantes 2019)
 - Bernardo Atxaga (Premio Nacional de las Letras 2019)
 - Carlo Frabetti (Premio “Cervantes chico” 2019)
 - ❖ **Juego “En busca del dato galdosiano perdido”.** Cada día de la semana, a las 11:30, formularemos a través de nuestra cuenta de *Instagram* (*bibliofidiana*) una pregunta, relacionada con Benito Pérez Galdós (este año se conmemora el centenario de su fallecimiento). A las diez primeras respuestas correctas (que se enviarán al correo de biblioteca) se les dará, por orden de llegada, una puntuación de 10 a 1. Ganará quien, al final de la semana, tenga más puntos.
- El lunes 27 (a las 11:30 h.)
 - ❖ **Escape-room virtual “Galdós y el enigma del manuscrito encontrado”.** Abierto a toda la comunidad educativa, los participantes (con un ordenador, tableta o móvil, conexión a internet, lápiz y papel) tendrán que enfrentarse a diferentes pruebas de ingenio, para encontrar la llave virtual que abra la caja donde se encuentra escondido un valioso documento y, así, llegar al final de esta trepidante aventura interactiva en el menor tiempo posible.

